

# JUEGO DE LA OCA DE ADVIENTO

## Reglas del juego

**Estrella:** Casillas 5, 9, 14, 18, 23, 27, 32, 36, 41, 45, 50, 54 y 59. Si se cae en una de estas casillas, se puede avanzar hasta la siguiente casilla en la que hay una estrella y volver a tirar.

**Puente:** Casillas 6 y 12. "De puente a puente y tiro porque me lleva la corriente". Se avanza o retrocede hasta el otro puente y se vuelve a tirar.

**Posada:** Casilla 19. Si se cae en esta casilla se pierde un turno.

**Pozo:** Casilla 31. Si se cae en esta casilla, NO se puede volver a jugar hasta que no pase otro jugador por esa casilla.

**Laberinto (Perdido):** Casilla 42. Si se cae en esta casilla, se está obligado a retroceder a la casilla 30.

**Cárcel:** Casilla 56. Si se cae en esta casilla, hay que permanecer dos turnos sin jugar.

**Dados:** Casillas 26 y 53. "De dados a dados y tiro porque me ha tocado". Se avanza o retrocede hasta los otros dados y se vuelve a tirar.

**Calavera (Herodes):** Casilla 58. Si se cae en esta casilla, hay que volver a la Casilla 1.

**Entrar en el portal de Belén:** Es necesario sacar los puntos justos para entrar, en caso de exceso se retroceden tantas casillas como puntos sobrantes.